

PROGETTO ConsapevolMente

**“PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA (PNRR)– MISSIONE 4“Istruzione e ricerca” COMPONENTE 1
“Potenziamento dell’offerta dei servizi all’istruzione: dagli asili nido all’Università” INVESTIMENTO
1.6“Orientamento attivo nella transizione scuola-università”**

N.	Codice corso	Dipartimento	Laboratorio
1	CAM 01	Civiltà Antiche e Moderne	Gendergerechte Sprache: Diskussionen, Lösungen und Tipps. La lingua tedesca e l'inclusività di genere: discussioni, soluzioni, consigli
2	CAM 02	Civiltà Antiche e Moderne	Sull'etica della relazione
3	CAM 03	Civiltà Antiche e Moderne	Tradizione e contemporaneità. Letture filosofiche
4	CAM 04	Civiltà Antiche e Moderne	Più lingue, più risorse: pillole di intercomprensione nella scuola secondaria
5	CAM 05	Civiltà Antiche e Moderne	Archeologia: il laboratorio dello scavo e della ricostruzione della storia
6	CAM 06	Civiltà Antiche e Moderne	Realtà e rappresentazione: un percorso di lettura delle notizie
7	CAM 07	Civiltà Antiche e Moderne	La Sicilia in età greca
8	CAM 08	Civiltà Antiche e Moderne	Le belle e le racchie. Il corpo della donna nella letteratura latina
9	CAM 09	Civiltà Antiche e Moderne	Intrecci mediterranei
10	CAM 10	Civiltà Antiche e Moderne	Il tema del doppio dalla letteratura latina al cinema
11	CAM 11	Civiltà Antiche e Moderne	Upside Down: tradurre la disabilità
12	ECO 01	Economia	Comprendere la contemporaneità dal punto di vista economico e sociale
13	ECO 02	Economia	Decidere efficacemente e consapevolmente
14	ECO 03	Economia	Consigli per gli acquisti ... la pubblicità!
15	ECO 04	Economia	Sostenibilità, equilibrio di genere e creazione di valore: come misurarli all'interno delle organizzazioni private e pubbliche?
16	ECO 05	Economia	Etica, oltre all'estetica: il marketing è il diavolo dei tempi moderni?
17	ECO 06	Economia	La politica economica: dalla Sicilia all'Europa e ... oltre
18	GIU 01	Giurisprudenza	Generazioni future e tutela dell'ambiente: il caso "Giudizio universale"
19	GIU 02	Giurisprudenza	Diritto, giustizia, arte: il 'visual turn' nella prospettiva storico-giuridica
20	GIU 03	Giurisprudenza	Processo al cinema
21	GIU 04	Giurisprudenza	L'impatto delle tecnologie sulle relazioni familiari

22	GIU 05	Giurisprudenza	La procedura di infrazione innanzi alla Corte di giustizia dell'Unione europea
23	GIU 06	Giurisprudenza	La giustizia civile nel cinema: il processo e i suoi attori
24	GIU 07	Giurisprudenza	Le nuove frontiere del risarcimento del danno: <i>i punitive damages</i>
25	GIU 08	Giurisprudenza	Laboratorio di diritto calcistico
26	GIU 09	Giurisprudenza	Composizione delle D.A.T. e risoluzione dei conflitti medico-fiduciario
27	GIU 10	Giurisprudenza	Nuove tecnologie e diritti della persona
28	GIU 11	Giurisprudenza	Diritto della navigazione 3.0: per una mobilità sostenibile, <i>smart</i> e sicura
29	GIU 12	Giurisprudenza	Il lavoro digitale nella moderna organizzazione d'impresa: analisi e prospettive
30	ING 01	Ingegneria	Osservare e conoscere l'architettura della città: il rilievo e la rappresentazione come strumenti per la conoscenza e il progetto
31	ING 02	Ingegneria	Impariamo a osservare la città: il disegno come strumento di conoscenza
32	ING 03	Ingegneria	Elettronica delle microonde: progresso tecnologico e fattori ambientali nel terzo millennio
33	ING 04	Ingegneria	Studio del fenomeno della liquefazione dinamica di terreni sabbiosi attraverso la realizzazione di modelli fisici in scala ridotta testati su tavolo vibrante
34	ING 05	Ingegneria	La dinamica delle plastiche in ambienti acquatici
35	ING 06	Ingegneria	Laboratorio di Additive Manufacturing
36	ING 07	Ingegneria	Dall'Internet delle Cose alla Robotica: le nuove frontiere dell'Industria 4.0
37	ING 08	Ingegneria	La città accessibile a tutti: idee, proposte e soluzioni per eliminare le barriere architettoniche
38	ING 09	Ingegneria	Laboratorio di Mobilità Innovativa
39	ING 10	Ingegneria	Costruiamo e gestiamo il nostro modello Lego Star Wars
40	ING 11	Ingegneria	Ricostruzione e analisi del movimento umano tramite tecniche di intelligenza artificiale
41	ING 12	Ingegneria	Ripuliamo il nostro mare
42	ING 13	Ingegneria	Chi è il più forte
43	MCS 01	Medicina Clinica e Sperimentale	Il ruolo dello psicologo nella promozione del benessere
44	MCS 02	Medicina Clinica e Sperimentale	L'importanza della comunicazione nella relazione psicologo-paziente
45	MCS 03	Medicina Clinica e Sperimentale	Lo psicologo scolastico come promotore del successo accademico
46	MCS 04	Medicina Clinica e Sperimentale	Il ruolo dell'infermiere nella promozione del benessere e della salute

47	PAT 01	Patologia Umana dell'Adulto e dell'Età evolutiva "G.Barresi"	Orientamento formativo dello studente scolastico nell'ambito delle competenze delle professioni sanitarie
48	BIO 01	Scienze Biomediche, Odontoiatriche e delle Immagini Morfologiche e Funzionali	La Fisica per la Medicina
49	BIO 02	Scienze Biomediche, Odontoiatriche e delle Immagini Morfologiche e Funzionali	Scienze Odontostomatologiche 4.0: Nuove tecnologie dall'analogico al digitale alla Telemedicina
50	BIO 03	Scienze Biomediche, Odontoiatriche e delle Immagini Morfologiche e Funzionali	"Friendly Brain": come diventare uno Studente competente e prevenire la dipendenza tecnologica
51	BIO 04	Scienze Biomediche, Odontoiatriche e delle Immagini Morfologiche e Funzionali	Elementare, Lab: Laboratorio di base per le professioni sanitarie
52	BIO 05	Scienze Biomediche, Odontoiatriche e delle Immagini Morfologiche e Funzionali	Laboratorio di Microbiologia degli Alimenti
53	BIO 06	Scienze Biomediche, Odontoiatriche e delle Immagini Morfologiche e Funzionali	Laboratorio di Genetica molecolare: tutti insieme a studiare le malattie genetiche rare!
54	BIO 07	Scienze Biomediche, Odontoiatriche e delle Immagini Morfologiche e Funzionali	Farmacologia Molecolare: dal DNA al farmaco e ritorno
55	CPS 01	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	Come nasce un museo
56	CPS 02	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	Emozioni pinacoteca multisensoriale: suoni, profumi, sapori e sensazioni tattili alla scoperta dell'arte
57	CPS 03	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	"Dentro il territorio": l'utilizzo dell'immagine nella ricerca geografica sul campo
58	CPS 04	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	Immagini e trucchi per la conoscenza sociologica
59	CPS 05	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	GEO – MOVIE: conoscenza didattica del territorio attraverso il medium cinematografico
60	CPS 06	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	Alla scoperta delle "Tecnologie Indossabili": tra mode, big data, statistiche, e prove di futuro
61	CPS 07	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	Geopolitica del Mediterraneo: verso la costruzione di nuovi "muri"?
62	CPS 08	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	Filosofia e psicologia del fantasy
63	CPS 09	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	Narrazioni crossmediali: fabula, intreccio e nuove tecnologie per la conoscenza
64	CPS 10	Scienze Cognitive, Psicologiche, Pedagogiche e degli Studi culturali	Public Speaking: la costruzione del discorso efficace in pubblico
65	CBF 01	Scienze Chimiche, Biologiche, Farmaceutiche e Ambientali	Le Scienze Sperimentali per la salute, l'alimentazione e l'ambiente (Chimica)
66	CBF 02	Scienze Chimiche, Biologiche, Farmaceutiche e Ambientali	Le Scienze Sperimentali per la salute, l'alimentazione e l'ambiente (Biologia)
67	CBF 03	Scienze Chimiche, Biologiche, Farmaceutiche e Ambientali	Le Scienze Sperimentali per la salute, l'alimentazione e l'ambiente (Scienze della natura)
68	MFT 01	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Macchine matematiche: strumenti meccanici per tracciare curve e realizzare trasformazioni
69	MFT 02	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Laboratorio di Geoscienze

70	MFT 03	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Crescita di forme biologiche e sistemi di Lindenmayer
71	MFT 04	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Sistemi dinamici a tempo discreto
72	MFT 05	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Le sorgenti di luce
73	MFT 06	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Laboratorio di elettricità e magnetismo
74	MFT 07	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Incontro fra cultura umanistica e cultura scientifica
75	MFT 08	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Eppur si muove: dall' algoritmo al robot
76	MFT 09	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Dagli Archivi Digitali ai Big Data
77	MFT 10	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Il pensiero computazionale per il gaming
78	MFT 11	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	I dati siamo noi
79	MFT 12	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Laboratorio di fisica nucleare e radioattività
80	MFT 13	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Laboratori di FISICA per il Piano Lauree Scientifiche (PLS): Energia
81	MFT 14	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	Razzi ad acqua
82	MFT 15	Scienze Matematiche e Informatiche, Scienze Fisiche e Scienze della Terra	e-Laboratory
83	SPG 01	Scienze Politiche e giuridiche	P.A. 4.0
84	SPG 02	Scienze Politiche e giuridiche	Processi di innovazione tecnologici
85	SPG 03	Scienze Politiche e giuridiche	Costruttori di pace: le carriere internazionalistiche al servizio della sicurezza internazionale
86	SPG 04	Scienze Politiche e giuridiche	Pace e sicurezza internazionale
87	SPG 05	Scienze Politiche e giuridiche	Le Sfide della Platform Society
88	SPG 06	Scienze Politiche e giuridiche	Per un uso consapevole delle Piattaforme digitali
89	SPG 07	Scienze Politiche e giuridiche	Diseguaglianze "insostenibili"
90	VET 01	Scienze Veterinarie	L'osservazione sul campo del comportamento animale: metodologie e tecniche

91	VET 02	Scienze Veterinarie	Sicurezza e qualità dei prodotti di origine animale
92	VET 03	Scienze Veterinarie	Microanatomia delle cellule, dei tessuti e degli organi: correlazione tra struttura e funzione
93	VET 04	Scienze Veterinarie	Le indagini ematologiche nei Pesci: la valutazione dei biomarkers del sangue come approccio di studio ambientale e le difficoltà di analisi
94	VET 05	Scienze Veterinarie	Una giornata in campagna: from farm to fork