



PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA (PNRR)– MISSIONE 4“Istruzione e Ricerca  
“COMPONENTE 1

“Potenziamento dell’offerta dei servizi all’istruzione: dagli asili nido all’Università” INVESTIMENTO  
1.6“Orientamento attivo nella transizione scuola-università”  
Progetto “ConsapevolMente” CUP J81I23000150006  
a.s. 2023/2024

INTERPELLO INTERNO AL DIPARTIMENTO DI SCIENZE MATEMATICHE E INFORMATICHE, SCIENZE FISICHE E SCIENZE DELLA TERRA (MIFT) PER LA INDIVIDUAZIONE DI UN NUMERO DI DOCENTI TALE DA GARANTIRE LA COPERTURA DI UN TOTALE DI 28 CORSI (18 DI AREA INFORMATICA, 9 DI AREA FISICA ED 1 DI AREA MATEMATICA) PER LO SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ PREVISTE NELL’AMBITO DEL MODULO B DEL PROGETTO DI ORIENTAMENTO CUP J81I23000150006 A.S. 2023\_24\_ FONDO PNRR - INVESTIMENTO 1.6 “Orientamento Attivo nella transizione Scuola-Università” – D.M. 934/2022

**ALLEGATO N. 2**

**Progetto MFI03 – Intelligenza artificiale, realtà virtuale e gaming**

	Titolo della proposta progettuale	Impegno orario previsto
Lorenzo Carnevale	Intelligenza artificiale	N. 20 ore
Antonio Celesti	Intelligenza artificiale, realtà virtuale e gaming	N. 12 ore
Salvatore Distefano	Intelligenza artificiale, realtà virtuale e gaming	N. 12 ore
Maria Fazio	Intelligenza artificiale, realtà virtuale e gaming	N. 12 ore
Armando Ruggeri	Intelligenza artificiale, realtà virtuale e gaming	N. 24 ore
Massimo Villari	Intelligenza artificiale, realtà virtuale e gaming	N. 12 ore
Giacomo Fiumara	Intelligenza artificiale, realtà virtuale e gaming	N. 12 ore
Antonio Galletta	Intelligenza artificiale, realtà virtuale e gaming	N. 20 ore

*Handwritten signatures and initials:*  
V. J.  
V.  
P.